

NOTA OFICIAL – FIFA 20 (MODO XBOX)

1. INFORMAÇÕES INICIAIS

O Primeiro Torneio FIFA 20 MODO XBOX valendo pontos para o Ranking da LIGA UNIVERSITÁRIA PAULISTA em 2020.

INSCRIÇÕES:

As inscrições acontecerão entre os dias 10 e 20 de junho.

Cada entidade pode inscrever até dois atletas, podendo ser dois homens ou duas mulheres ou um homem e uma mulher.

Poderão participar do referido evento **ALUNOS REGULARMENTE MATRICULADOS** e **CURSANDO REGULARMENTE** em **INSTITUIÇÃO DE ENSINO SUPERIOR** no **ESTADO de SÃO PAULO**, que estejam **CURSANDO** e **FREQUENTANDO GRADUAÇÃO, PÓS-GRADUAÇÃO, MESTRADO, DOUTORADO, PÓS DOUTORADO** durante o **ANO CORRENTE**.

SISTEMA DE DISPUTA:

Ambos os sexos participam do mesmo campeonato, no modelo 1 vs 1.

PREMIAÇÃO:

Serão entregues medalhas para os 03 (TRÊS) primeiros colocados e Troféu para o Campeão.

Regras Oficiais:

Serão obedecidas as Regras Oficiais da CBDEL – Confederação Brasileira do Desporto Eletrônico e da FESPEE – Federação do Estado de São Paulo de Esportes Eletrônicos juntamente com o Regulamento Geral de competições da Liga Universitária Paulista no ano corrente.

ATENÇÃO PARA AS INFORMAÇÕES ABAIXO!!!!!!

2. REGULAMENTO

1. O campeonato será disputado por times de livre escolha do atleta, não podendo mudar após o início da competição.
2. Poderá a escolha ser feita entre Clubes e Seleções presentes no game.
3. O Tempo de Partida será utilizado o padrão do game (06 minutos), sendo que deverá sempre ser utilizado o elenco em modo ONLINE e o tipo de controle SEMI.
4. Para classificação dos atletas será observado a seguinte pontuação:
 - a) 03 pontos para vitória;
 - b) 01 Ponto para empate;
 - c) 00 pontos para derrota;
 - d) – 1 ponto para derrota por WO.
5. Critério de desempate de todas as fases eliminatórias:
 - a) As fases eliminatórias serão disputadas em duas partidas (ida e volta);
 - b) Não haverá a regra conhecida como gols fora; apenas será considerado a vitória e placar agregado;
 - c) Caso persista o empate depois duas partidas, deverá ser realizada uma terceira partida especial, em

forma de gol de ouro, onde quem fizer o primeiro gol, se classifica para a próxima fase e a partida é encerrada automaticamente.

6. Critério de desempate de fase de Grupos:

- a) Vitórias;
- b) Saldo de gols (maior);
- c) Gols Pró (maior);
- d) Gols contra (menor);
- e) N° cartões vermelhos (menor);
- f) N° cartões amarelos (menor);

7. Caso continue empatado teremos uma disputa direta entre as equipes.

8. Será permitido o uso de táticas personalizadas.

9. Estádio a livre escolha.

10. Cada atleta deve disponibilizar o vídeo da partida, seja na pasta do Google Drive que será disponibilizada pela organização do torneio, ou subir o vídeo no Youtube e informar o organizador o link da partida.

11. Em casos de transmissões via Twitch ou Youtube, informar o link ao Delegado da Liga Universitária Paulista.

12. Os vídeos devem ser disponibilizados em até 48 horas depois da partida.

13. É responsabilidade do atleta tomar as providências e cuidados sobre a gravação, configuração do console, bem como disponibilização dos vídeos.

DA PARTICIPAÇÃO DO ATLETA

14. Haverá 15 minutos de tolerância para início da partida.

15. Os horários podem ser combinados entre os atletas com anuência do Delegado da Liga Universitária Paulista, desde que seja dentro do prazo estipulado por ele.

16. Caso não havendo concordância de horário entre os atletas do confronto, será válido o horário disponibilizado no site da Liga Universitária Paulista.

17. Lembrando sempre que a última rodada da fase de grupos deverá ser disputada no mesmo horário dentro do chaveamento, evitando assim eventuais benefícios.

18. Os confrontos eliminatórios serão montados através dos itens citados anteriormente.

19. Os participantes devem comportar-se de maneira sociável, mantendo uma conduta amigável perante os competidores, espectadores e membros oficiais do evento.

20. Todos os atletas, no ato do Cadastro no site da Liga Universitária Paulista, conforme Procedimentos enviados anteriormente, estão cientes que deverão disponibilizar no link de cadastro um termo de autorização de imagem, para participar da cerimônia de premiação, registrar fotografias, ou qualquer outro evento social que envolva o torneio.

21. Os atletas deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio.

22. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário e membros da Comissão Organizadora.

23. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação.

24. Os atletas deverão tirar foto dos placares, gols, cartões amarelos e vermelhos após partida pois se trata de um critério de desempate.

EQUIPE ORGANIZADORA E RESOLUÇÃO DE CONFLITOS:

25. Os protestos somente serão apresentados pelos atletas no final do jogo através dos Procedimentos elencados no Regulamento Geral da Liga Universitária Paulista.

26. Caso haja qualquer problema que não permita a continuação do jogo, tais como falta de luz, problemas no console ou problemas na mídia do jogo, proceder-se da seguinte forma:

a) quando possível, será aberta uma nova partida, no qual deverá ser jogado somente o tempo restante, com o mesmo placar vigente anteriormente a queda.

27. O nome e fotos dos vencedores e todos os participantes serão divulgados no website e redes sociais da Liga Universitária Paulista e seus parceiros.

28. O ganhador concorda em ceder à Liga Universitária Paulista, gratuitamente e por prazo indeterminado, seus direitos de nome, imagem e sons de voz para efeito de divulgação deste campeonato.

29. O atleta que der W.O em alguma partida durante o campeonato terá acarretado em sua pontuação a perda de um ponto dentro da classificação, assim como a perda da partida pelo placar de 0-3.

30. Além disso estará sujeito a punições de acordo com o Regulamento Geral da Liga Universitária Paulista no ano vigente

31. Os casos omissos deste regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora do evento.

3. PROCEDIMENTOS para INSCRIÇÕES

Todas as entidades ou atletas responsáveis pelas inscrições deverão efetuar-las o mais breve possível.

TAXAS de PARTICIPAÇÃO para as ENTIDADES:

R\$ 30,00 por ATLETA que ainda NÃO PARTICIPARAM dos TORNEIOS da LIGA UNIVERSITÁRIA PAULISTA.

R\$ 20,00 por ATLETA que JÁ PARTICIPARAM dos TORNEIOS da LIGA UNIVERSITÁRIA PAULISTA.

As TAXAS de PARTICIPAÇÃO deverão ser pagas no momento do envio da ficha de inscrição.

Os depósitos podem ser feitos na Conta Corrente da Liga Paulista:

**Liga Esportiva Universitária Paulista
CNPJ 07.263.223/0001-90**

**Banco Itaú
Agência – 3129
Conta Corrente – 22.030-1**

Responsável Técnico do evento será o Vinicius Collado, no telefone (11) 9 5363-1433.

O Cadastro do Participante deverá ser providenciado de acordo com as normas de participação disponível no site da **LIGA ESPORTIVA UNIVERSITÁRIA PAULISTA** (www.ligapaulista.com).

Maiores informações:

Liga Universitária Paulista
(11) 9 4794-7778
www.ligapaulista.com
ligapaulista@ligapaulista.com